

Giuseppe Stancati *a*

Cartella attuale: **Posta in arrivo**

Esci

[Componi](#) [Indirizzi](#) [Cartelle](#) [Opzioni](#) [Ricerca](#) [Aiuto](#) [Calendario](#)

[Lista messaggi](#) | [Non Letti](#) | [Cancella](#) [Precedente](#) | [Successivo](#) [Inoltra](#) | [Inoltra come Allegato](#) | [Rispondi](#) | [Rispondi a tutti](#)

Oggetto: DigitalSummer@MIUR
Da: noreply@istruzione.it
Data: Mer, 20 Luglio 2016 1:41 pm
A: teic813001@istruzione.it
Cc: TEIC813001@istruzione.it

Priorità: Normale

Opzioni: [Visualizza l'intestazione completa](#) | [Visualizza versione stampabile](#) | [Scarica come file](#) | [View as HTML](#) | [Add to Address Book](#)

Si invia il link per accedere alla piattaforma dedicata all'iscrizione all'evento DigitalSummer@MIUR che si svolgerà presso il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca il 26 luglio 2016.

<http://ext.pubblica.istruzione.it/PNSDANDI/nominaPartecipantiEventi?token=TtLXK5VbOI871XNah80eiT1ft>

In allegato la documentazione a supporto

Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

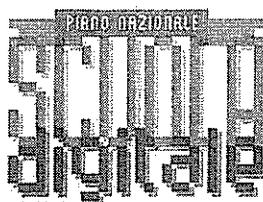
Allegati:

- [DIGITALSUMMER@MIUR.PDF](#) **607 k** [application/octet-stream] [Download](#)
- [DIGITALSUMMER@MIUR - PROGRAMMA 26LUGLIO2016.PDF](#) **290 k** [application/octet-stream] [Download](#)

[Cancella & Precedente](#) | [Cancella & Successivo](#)

Sposta in: [Posta in arrivo](#) [Sposta](#)

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA
21.07.2016
PUB. 5249
C. 12



Carissimi docenti,

a fine giugno abbiamo dato il via, nell'ambito del Piano nazionale per la scuola digitale, alle sessioni formative **DigitalSummer@MIUR**.

Si è trattato di un interessante e coinvolgente momento di approfondimento e di sperimentazione innovativa che ha coinvolto più di 100 docenti, tra animatori digitali e *team* per l'innovazione.

Il prossimo **26 luglio 2016** proseguiremo, in collaborazione con l'Istituto nazionale di documentazione, innovazione e ricerca educativa (INDIRE), con un'altra giornata formativa dedicata all'innovazione digitale - di cui si allega il programma completo (**All. 1**) -, presso la sede centrale del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca, in viale Trastevere, 76/a, Roma.

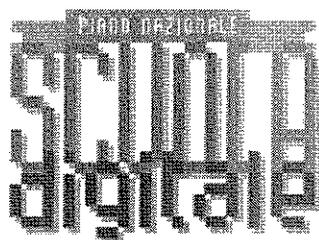
La partecipazione è consentita sia in presenza, previa iscrizione *online*, per i primi 40 docenti iscritti, fino ad esaurimento dei posti disponibili, sia a distanza in *live streaming* collegandosi al sito istituzionale www.istruzione.it.

L'iscrizione è necessaria solo per la partecipazione in presenza presso il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca e sarà possibile a partire dalle ore 12.00 del giorno 20 luglio 2016 fino alle ore 12.00 del 22 luglio 2016, attraverso la piattaforma appositamente dedicata, accessibile mediante il *link* inviato all'indirizzo *e-mail* istituzionale della scuola. Per ciascuna istituzione scolastica è consentita l'iscrizione di un solo docente. Ai primi 40 docenti iscritti, individuati secondo l'ordine cronologico di iscrizione, sarà inviata apposita *e-mail* di invito a partecipare. I docenti invitati devono confermare la propria presenza presso il Ministero entro lunedì 25 luglio 2016.

Al fine di consentire un'attiva partecipazione, si consiglia, infine, di portare un *personal computer* e, facoltativamente, un *tablet* o uno *smartphone*.

A presto!

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio
Simontesarchio



DigitalSummer@MIUR

26 luglio 2016

MIUR – Sala della Comunicazione

MODULO

Think, Make, Improve

Didattica con la stampante 3D

Gruppo di ricerca INDIRE

MATTINA

Ore 10.00



Speech di apertura (di **Lorenzo Guasti** – Ricercatore INDIRE. Introduzione alla didattica con la stampante 3D sulla base della ricerca INDIRE per le scuole del primo ciclo – Introduzione al metodo *Think-Make-Improve* (TMI) e illustrazione di compiti assegnati in classe contenenti elementi di *problem solving* e pensiero computazionale. Introduzione al lato tecnico di progettazione/*slicing*/stampa)



Workshop (Gruppo di Ricerca INDIRE).

L'attività si propone di far sperimentare per gruppi e individualmente il metodo adottato nella ricerca Indire, ovvero definizione di una "storia" (sfondo integratore) nella quale sono contenuti i compiti da svolgere (4-5 compiti) usando il *software* di modellazione 3D e la stampante 3D. *Tutti gli insegnanti saranno invitati a disegnare e progettare gli oggetti relativi ai compiti contenuti nella storia. Si procederà via via alla stampa degli oggetti in base al tempo a disposizione.*

Ore 13.30 pausa pranzo

POMERIGGIO

Ore 14.30



Workshop

Prosecuzione dei lavori. Applicazione del ciclo *Think, Make, Improve* utilizzando nella "storia" gli oggetti stampati nella mattina.



Discussione dei lavori

Discussione su eventuali compiti proposti dagli insegnanti. Quali difficoltà tecniche sono state affrontate, efficacia del ciclo TMI, effettiva possibilità di integrazione nella didattica. Al termine della progettazione, i gruppi presentano i lavori sviluppati e discutono insieme dei risultati.

Ore 18.00 fine attività

Software utilizzato:

- ***Tinkercad (www.tinkercad.com). Il software si fruisce online ed è gratuito. È consigliabile che gli insegnanti abbiano preventivamente attivato un account per velocizzare i tempi.***